DLC : Télé-Ports

Libre ajout de lore non officiel par Almut
Aide à la mise en page par KylarVyklos

Service : Les Télé-Ports

Introduction

Le service de Télé-Ports est un service présent dans toutes les capitales, ou ville ayant une population importante. Il permet de relier les différents ports de portails permettant de voyager à travers le continent plus rapidement et à moindre coût sans danger.

Lore Officiel

Une tentative de ce service fut créé par le magicien Harlan Tzara ,mage de Rissberg mais le service ne connut pas le succès escompté du à quelques petits problèmes de stabilité des portails. Après que quelques personnes eurent trouvé la mort en empruntant le service, une mauvaise opinion du service à rapidement fait le tour du continent et le service tomba dans l'oubli. *(Source : La saison des orages)*

" *L'envoi de matière est une chose délicate, subtile et raffinée ; aussi, avant l'accès à la téléportation, est-il rigoureusement recommandé d'aller à la selle et de vider sa vessie."*
- Geoffrey Monck - Théorie et pratique de l'utilisation des portails de téléportation .

Lore Non officiel

Après la mort du service d'Harlan qui dura environs de 1233 à 1242. Voren et Herd de ravelin, Deux frères mages de l'école de Magie de Ban Ard ont découvert comment incanter un portail stable fixe entre deux endroits grâce à une invocation nécessitant au moins 2 ou 3 mages suivant la distance entre les deux portails.

En 1273, ce service s'est rapidement développé pour ouvrir des ports de portails dans toutes les capitales, ou ville ayant une population importante.

Note MJ : Pour rester cohérent avec The Witcher 3, j'indique une date de mise en service en 1273 qui est après The Witcher 3 qui se passe en 1272 mais au vue de la phobie des portails de Geralt, ça pourrait expliquer pourquoi il est possible que ce soit pas présent dans les jeux si vous faite jouer vos scénarios avant cette date là. .

.

Tarifs et fonctionnement:

Le prix est par personne. Un client peut faire passer avec sa monture et son familier sans surcoût.

Le coût dépend de la distance parcourue. Le coût du voyage est d'une couronne par jour de bœuf arrondie à l'inférieur : Une distance à vol d'oiseau de 28 jours et 16 heures à charge modérée coûtera 28 couronnes.

Outil de calcul de distance dynamique : https://macnaab.github.io/Random-Tables/WM/c

Il est possible de faire passer jusqu'à 10 personnes par heure afin que les mages ne meurent pas d'épuisement. Un rendez-vous est peut-être nécessaire afin d'utiliser le service.

Exemples :

- De Vizima à Ard Carraigh : 53 couronnes
- De Cintra Pont Vanis: 59 couronnes
- De Trétogor à Vengerberg : 61 couronnes
- De Novigrad à Beauclair : 110 couronnes

Crédits :

- Créer par Almut pour le site the-witcher-jdr.fr
- Élément graphique fourni par KylarVyklos
- Outil de calcul de distance par Mac Hareng
- Illustration par Volmi Games

Le Jdr The witcher est basé sur l'univers des romans de Andrzej Sapkowski©. Tous droits réservés

Le livre de jeu de rôle The Witcher version original est édité par Talssoriangames©. Tous droits réservés

La version française du livre de jeu de rôle The Witcher est éditée par Arkhane Asylum Publishing© Tous droits réservés.

THE WITCHER